

**FICHA TÉCNICA**

Inventor	Paul Gómez
Madurez	TRL 4
Cód. interno	OTL-281
Contacto	María Pinilla de Dios mpinillad@udec.cl

CHILEMÍO

**Descripción de la tecnología**

ChileMío, es un juego de mesa que permite a niños de 6 a 9 años, conocer la fauna marina de Chile. El juego contempla aspectos de realidad virtual, además de actividades que favorecen la interacción entre sus usuarios. Además, contempla su ejecución en establecimientos educativos, puesto que contempla los contenidos de planes y programas del MINEDUC.

**Desarrollo y mercado**

En Chile, la población total de niños entre los 0-17 años es de 4.259.155 (24,2% de la población total chilena). De ellos, el 23% representa a los niños de edades entre los 6 a 9 años a los que CHILEMIO podría aportarles conocimiento científico valioso del océano. Además, con CHILEMIO se está diseñando material adicional considerando accesibilidad e inclusión. El mercado de CHILEMIO abarca organizaciones educativas públicas y particulares, que deseen realizar difusión científica sobre el medio marino chileno.

**¿Qué buscamos?**

Empresa licenciataria.